

最速自腹実戦！！

実戦：赤津 憲汰

# 十字架3



大当たり確率	合算1/296～1/192
タイプ	純増2.8枚 高ベースAT機械
実戦エリア	富山県 黒部市
導入台数	2台
調査日時	3/13(日)6日目

調査時間	稼働台数	稼働率	男性比率	女性比率	18歳～30歳	31歳～50歳	51歳～
18時	2/2	100%	100%	0%	1	1	0
19時	2/2	100%	100%	0%	1	1	0
20時	2/2	100%	100%	0%	1	1	0

十字架シリーズの最新作を打ってきました！

今作は2.8枚増の高ベースAT機で、ATは枚数管理型になっています。ATの当選契機は子役解除がメインで、おなじみの十字架図柄揃いが熱いみたいです。北斗の拳の中段チェリー同様、十字架揃いが引けないと高設定などでも苦戦するのもかもしれません。

CZによる解除もあり、こちらはゲーム数で突入します。CZは2種類あり、期待度が40%のものと60%のものがあります。60%CZはツインチャンスと呼ばれ、成功するとAT突入と突入後の上乘せバトル勝利の特典があります。

高ベースATではありますが、設定1でも約300分の1で初当たりと今までの高ベースよりもお手軽に遊べるスペックになっています。なっているはずなのですが...今回の実戦では体験できませんでした...

グラフィックは十字架2の時よりはるかに綺麗になっており、テレビアニメを見ているようなクオリティでした。演出面ではドラキュラミッションと呼ばれるおなじみの前兆ステージを経由して、AT当選！という流れがメインですが、単調な演出ばかりで面白いとは言えません。絵は綺麗なのですが、演出の作り込み不足で長時間打つのは少し遠慮したい台です...

私の台は地味な展開になってしまったのですが、他の台で特化ゾーンなどで一撃千枚くらいの上乗せが確認できました。展開がついて来れば瞬発力もある台だと思います！一度は体感してみたいですが、それまでいくらお金がかかることやら...( ;ω; )

そろそろ  
あたっておくれ..

「総評」 通常時の演出は、期待して良いのか悪いのかわからない為に「演出の強弱」が掴みづらく、そのために通常時はつまらなく感じました。CZがゲーム数のみでの当選のようなので、十字架以外のレア子役の役割があまりわからない印象です。絵はすごく良いです。

投資	回転数	結果	備考
	52回転(総4160回)		
5000	257回	AT 102枚	小役(十字架)解除
1000	85回	AT 101枚	小役(十字架)解除
20000	899回	CZに当選	
	900回	CZ成功	
		AT124枚	
	13回	ヤメ	
	投資 27,000円	回収 0円	収支 -27,000円

