

# 高実績機自腹実戦!! 実戦：近藤 将平

## パチスロハイスクールD×D

大当たり確率	1/223~1/324 ART(G/2.0枚)
タイプ	疑似ボーナス+ART(G/2.0枚)
実戦エリア	宮城県仙台市 224枚交換(5円スロット)
導入台数	1台
調査日時	11/19 8時~23時半

	台数	男性	女性		台数	男性	女性
8時	1/1	1	0	18時	1/1	1	0
12時	1/1	1	0	20時	0/1	0	0
16時	0/1	0	0	22時	1/1	1	0

お世話になります、アトマス近藤です。かなりの長期間にわたり中古で高値を維持しているハイスクールD×D。自分は以前から何度も打っていますが改めて実践してきました。

### ・基本的なゲーム性・

- ①、周期G数到達でCZ確定。
- ②、CZ成功で疑似ボーナス。(ベルの押し順を当てるほど期待度アップ)
- ③、疑似ボーナス30Gの中でARTを目指す。
- ④、ARTは1セット40G+継続バトル 純増2.0枚
- ⑤、6連目は上位ARTをかけたEXバトル。

今回の実践では2回目の初当たりからいきなり6連目のEXバトルまで到達。そこで勝利し上位ARTのEXTEND DRIVE(上乘せ型ART)へ突入。魔法陣ラッシュ(特化ゾーン)をボコボコ引いて結果4000枚というできすぎな結果でした。

### 今日の一枚♪



ここにたどり着くまでが...長い...

※まとめ※ ここまで出る事は稀ですが、打ち安さが人気の秘訣かと思えます。ベースが高く千円(50枚)で50Gくらい回りますし、通常時のレア役は周期G数減算確定となっています。疑似ボーナスは30Gなので大きくは増えませんが、ART期待度が50%あるので他の台よりARTに簡単に入ります。ART1セット目は高確率ART(北斗の拳で言うところの激闘・闘神)が確定し継続しやすいので300枚くらいは獲得しやすい仕様になっています。導入店舗が少なく、あってもほぼ1台だけという希少性もあるかと思えますが、メダルの減りが遅い割に、何も起こらず終了!ということがほとんど無いのが、稼働がいい理由と思えます。

投資	回転数	結果	備考
2,000円	225回転	CZ(3回目)	疑似ボーナス当選
	241回転	疑似ボーナス	ART非当選
	91回転	疑似ボーナス	ART当選
	1回転	ART	6セット目に上位ART突入
	9セット継続	2,050ゲーム	4180枚獲得
	112回転	CZ	失敗 ヤメ
	総2552回	獲得4,021枚	収支+16,500円(5円スロット)

