

最新機自腹実戦！！ 押忍！！番長3

実戦：長山 雄一



今日一枚♪



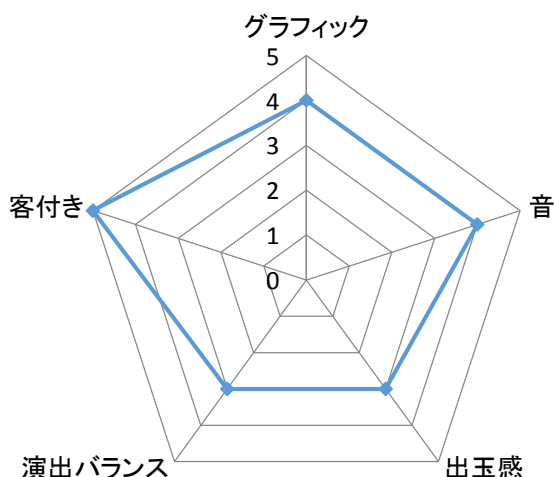
大人気のシリーズ第5弾、押忍！番長3を打ってまいりました！ 打ち始めてみると、通常時は細かい部分は違えど今までの番長の雰囲気に近い感じです。ただ、今までの番長と大きく変わっているのは、G数解除ではなくベルが対決発展のメイン契機ということ。基本的にベルのゾーン待ちといった感じです。まあ、G数ゾーンではなくベルゾーンになったという部分では、意外と今までの感覚と近いのかもしれない。

通常時は完全に「対決待ち」です。対決のメイン契機はやはりベルですが、レア役でもたまに対決に発展することも。ただ、チェリー・弁当箱は基本的に空気で、チャンス目はかなりアツいと感じました。ただ、そのチャンス目は中々来ません。特訓からの対決は熱い、となっていますが、隣りの台も含めて意外と来る割には当たってない印象です。通常対決よりは熱いですが、結局誰と何の対決をするかで決まってしまう。

私はARTストックこそあまり出来ませんでした。隣りの台はポコポコとセット上乘せをしていたので、自分の引きが弱いだけかもしれません。むしろ弱すぎ。ART終了後には設定示唆の画面なども出るようなので、打ち込めば打ち込むほど面白くなっていきそうです。次回リベンジしたいと思います。

薫先生が消えました。
プレミア??

投資	回転数	結果	備考
16000円	558回	ベルから対決	勝利→ART
		頂Journey	1セット終了
	78回	頂Journey	2セット終了
8000円	403回	頂Journey	番長BB 1セット終了
3000円	485回	ヤメ	
	回収0枚	収支-27000円	



実戦者評価